



Alexis Bernat

13 rue de la côte
92000 NANTERRE

Tel: 06 52 98 93 49
alexisbernat00@gmail.com

Liens professionnels

[Bande Démo](#)

[Linkedin](#)

[PortFolio](#)

Centres d'intérêts

- Gestion d'un club d'étude
- Jeux vidéo
- Art martial
- Cinéma d'animation
- Dessin

Langues

- Anglais (intermédiaire)
- Espagnol (notions)

3D Artist

Expériences professionnelles

- 2024-26 **Diverse Missions Freelances**
Animation, modélisation, rendu, lookdev dans divers projets surtout en modeling et sculpt pour des client privés
- 2022-23 **3D Generalist Stage**
10 mois SEQUANA MEDIA
Animation, modélisation, rendu, lookdev dans divers projets d'émission pour Arte
- 2021 **Graphiste Stage**
6 mois Crédit Agricole Assurances
Réalisation de commandes, participation aux réunions

Projets

- 2023 [Projet Dave monster](#)
5 mois (equipe)
Concept, Sculpt, Rig, LookDev
- 2024 [Projet Hellscore Mansion](#)
12 mois (équipe)
Concept, Sculpt, Rig, Animation, LookDev, Lighting, Compositing, Rendering
- 2024 [Projet NoMad Chimera starship](#)
3 mois (perso)
Concept, Sculpt, Rig, Animation, LookDev, Lighting, Compositing, Rendering

Formations

- 2019-2024 **Mastère Cinéma d'animation 3D**
Isart Digital Paris
- 2019 **Bac STD2A**
lycée EBTP claude Nicolas LEDOUX Vincennes

Compétences



Maya Arnold (Modeling, Rigging, UV, Rendering, Animation)



ZBrush
(Sculpt, Modélisation)



DaVinci Resolve & After-Effect
(montage vidéo basique)



Houdini (procedural modeling, Dynamics, Fur Basiques)



Nuke (Compositing)



Photoshop, Substance & Suite Adobe
(photomanipulations, illustrations, texturing, LookDev)

